



# Wouter Groeneveld

---

*Senior software developer/Agile coach*

## Samenvatting

- Passie tot motivatie** Inspireert graag anderen door talks en opleidingen te geven om mensen nauwgezet te begeleiden.
- Polymath** Zeer bedreven in zowel statische, dynamische als functionele programmeertalen. Breed interesse gebied als renaissansistisch generalist.
- Productiviteit** Voorstander van de *test-first* agile software ontwikkeling benadering om zoveel mogelijk van elkaar te leren.
- Zelfverbetering** Constant bezig met "*self improvement*" om zowel efficiënter als enthousiaster in teamverband te werk te gaan.
- Links** Github: <https://github.com/wgroeneveld>  
Teaching: <http://www.brainbaking.com/teaching/>

## Studies

- 2003–2007 **Master in de Informatica/ICT/Kennisbeheer, Universiteit Hasselt.**  
Specialisatie *Human Computer Interaction (HCI)*  
Master Thesis: *Natuurlijke Interactie Technieken op Tabletop Interfaces*  
*Gestures* herkenning algoritmes gecombineerd met verschillende collaboratie technieken, geïmplementeerd met C# en Managed C++.
- Bachelor Thesis: *Interactie met de Digitale TV met de PDA*  
Een open client/server communicatiesysteem opzetten met Jabber om hartenjagen te spelen met de TV als centraal scorebord. Geïmplementeerd met .NET Compact.
- 2001–2003 **Secundair Onderwijs, Basiskennis Bedrijfsbeheer, Provinciale Handelsschool Hasselt (PHH), Informaticabeheer.**

Seringenstraat 6 – 3511 Kuringen

☎ +32 (473) 85 20 41 • ✉ [wouter.groeneveld@gmail.com](mailto:wouter.groeneveld@gmail.com)

1/3

## Werkervaring

- 09/2016– **Gastdocent**, *PXL*, Hasselt.  
Heden Vanuit Prato geef ik regelmatig gastcolleges *Clean Code* en *Test Driven Design* aan de PXL hogeschool, zowel aan de leerlingen als aan de docenten. De nadruk ligt op het schrijven van clean code in een object-georiënteerde manier gebruik makende van testen als uitvalsbasis.
- 03/2014– **Senior software developer/Agile coach**, *Prato*, Hasselt.  
Heden Als senior developer ondersteun en begeleid ik collega's binnen de ontwikkelteams. Als coach werk ik overkoepelend met verschillende teams en waak ik mee op gebied van communicatie en verantwoordelijkheid.  
Ik geef zowel intern als extern talks rond motivatie, inspiratie en productiviteit.
- 06/2012– **Architect/Teamcoach**, *Cegeka*, Leuven.  
03/2014 Als teamcoach en architect ontwikkel ik mee samen met de rest van het team en help ik om technische uitdagingen te deblokken. Daarnaast waak ik ook over de *agile* waarden en zorg ik ervoor dat het team vlot blijft werken.  
Ik ben het aanspreekpunt voor het team om problemen samen aan te pakken en help iedereen om gemotiveerd te blijven. Wij werken samen de architectuur uit en tekenen regelmatig domein modellen om onze uitdagingen beter in kaart te kunnen brengen.
- 02/2011– **Gastdocent**, *Thomas More*, Geel.  
03/2014 Mensen iets bijbrengen geeft mij enorm veel voldoening. Daarom ben ik begonnen met les geven voor Cegeka om mijn kennis en enthousiasme te kunnen delen met anderen. Het doelpubliek varieert van collega's tot scholen zoals de Thomas More hogeschool te Geel. Ik geef onder andere de volgende opleidingen:
- JavaScript als een dynamische, functionele taal
  - JavaScript in functie van HTML DOM manipulatie, *event handling* en *concurrency*
  - Een driedaagse Agile Software Engineering cursus
  - Een introductie tot *Self-improvement* en *Getting Things Done*
- 09/2007– **Agile Software Developer**, *Cegeka*, Leuven.  
05/2012 Deel van de Cegeka *Agile Software Factory* die met behulp van de agile software ontwikkeling methodes in staat is om software sneller en kwalitatiever af te leveren.  
Dingen die ik onder andere mee realiseerde:
- Het mee uitdragen van de agile principes, zoals:
    - de *test-first* benadering,
    - *pair programming* en
    - *Scrum* projectplanning in iteratieve cycli.
  - *Javascript Unit Testing* introduceren en integreren in een Java IDE met een *JUnit Runner*.  
Zie <https://github.com/wgroeneveld/jasmine-junit-runner>
- 08/2006 **Stage**, *Expertise Centre for Digital Media*, Diepenbeek.  
Ontwikkeling van Multi-User Text Input via Tabletop interfaces  
Dit werd in C# geschreven met hulp van het MS .NET 2.0 Framework.
- 07/2005 **HCI Researcher**, *Expertise Centre for Digital Media*, Diepenbeek.  
Het uitbreiden van de HAL *Haptics* library die *force feedback* geeft.  
Dit werd in C++ geschreven met hulp van MS Visual Studio.

## Opleidingen

12/2012	<b>Functional Programming Principles in Scala</b>	<i>École Polytechnique Fédérale de Lausanne, Certificaat behaald</i>
10/2011	<b>Certified Scrum Master</b>	<i>Scrum Alliance Inc., Licentie 00015949</i>
11/2010	<b>SpringSource Certified Spring Professional</b>	<i>VMWare, Licentie Core Spring 3.0</i>
09/2010	<b>Sun Certified Java Developer for the Java 2 Platform</b>	<i>Licentie CX-310-027</i>
06/2009	<b>Zend Certified PHP 5 Engineer</b>	<i>Zend Technologies</i>
06/2008	<b>Sun Certified Java Programmer J2SE 6</b>	<i>Sun Microsystems, Licentie CX-310-065</i>

## Talenkennis

Nederlands	<b>Moedertaal</b>
Engels	<b>Vloeiend spreken en schrijven</b>
Frans	<b>Gemiddeld spreken, noties schrijven</b>

## Hobby's

Brood bakken	Ik geef al jaren workshops rond brood bakken met zuurdesem en haal hier veel voldoening uit.
Schrijven	Als fan van <i>journaling</i> blog ik op <a href="http://www.brainbaking.com">http://www.brainbaking.com</a> over wat werkt voor mij en wat niet. Op die manier overtuig ik anderen hier ook mee te experimenteren.